

Pro vyřešení šifry jsou důležité předměty a známky.

Známky označují body Braillova písma (v rastru 2 x 3). Známky u předmětů začínajících stejně označují jedno písmeno. Je-li žák nehodnocen, nezaznamenáváme nic. Hodnoty 1,1 a 1,2 u alchymie a astronomie označují písmeno B. Přečteme-li všechna 4 písmena, dostaneme slovo BILA.

Předměty začínající stejným písmenem představují jedno písmeno morseovky. „E“ na konci slova představuje tečku, „a“ na konci slova potom čárku. Alchymie + astronomie + automatizace + argumentace = ....., tedy H. Pokračujeme dále stejným způsobem a přečteme slovo HORA.

Řešením je BILA HORA.

Ostatní části textu odkazují buď na hru, nebo na jednoho slavného Francouze a Američana, jejichž jména snad ani nemusíme zmiňovat.

Uvidíme se při hře.